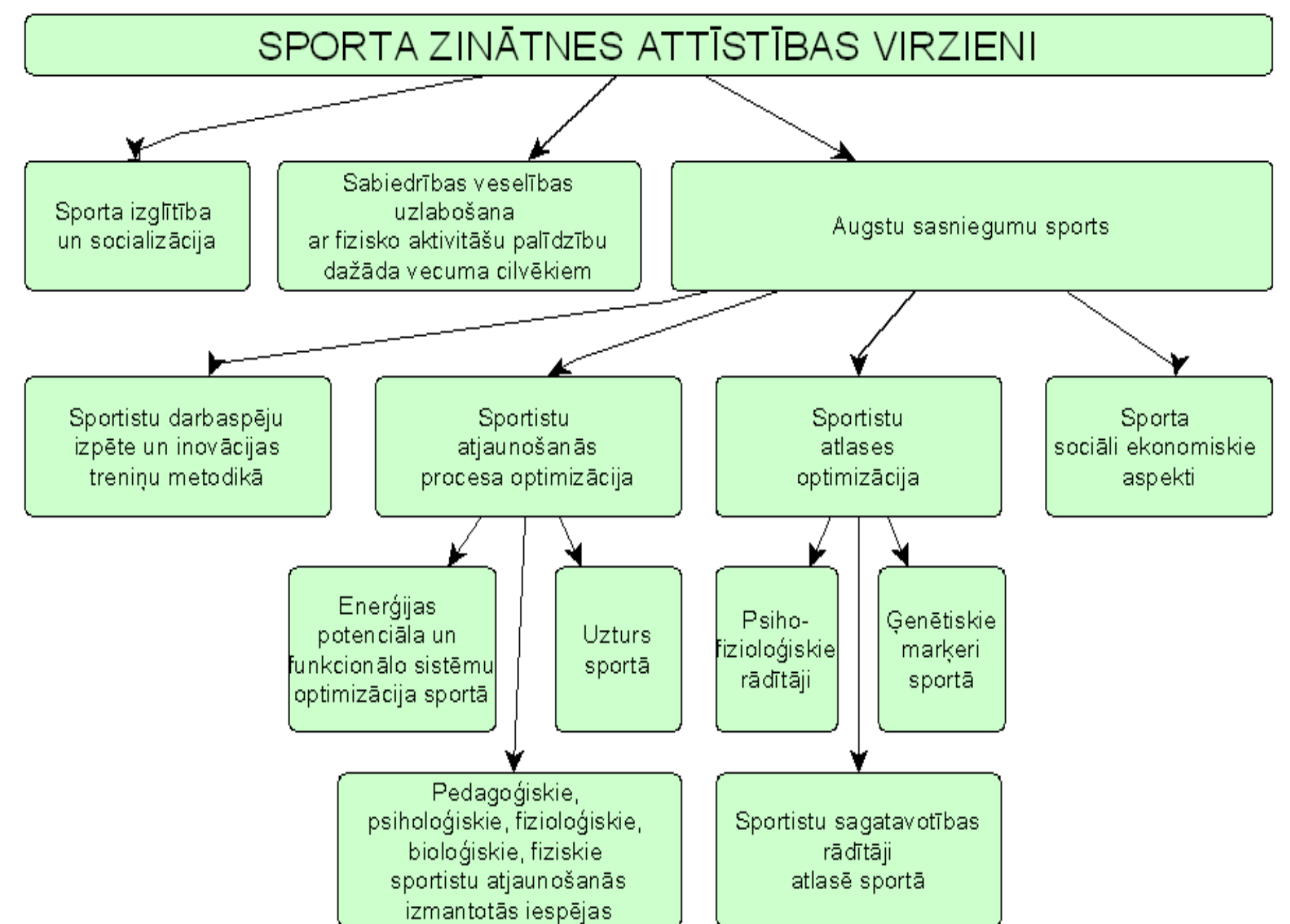


LATVIJAS SPORTA PEDAGOĢIJAS AKADĒMIJA



Rekreācijas pētniecības laboratorija

Sportistu emocionālā stāvokļa

Projekta vadītājs: prof. J.Grants

Projekta asistents: I. Kundziņa, G.Ulme

Face Reader 3.0™ programma paredzēta automātiskai sejas izteiksmju (ekspresijas) analīzei. Tā identificē 6 pamata emocijas: laimīgs, dusmīgs, bēdīgs, izbrīnīts, nobijies, izjūtot riebumu, kā arī neitrālu emocionālu stāvokli. Programma fiksē sejas mīmiskos stāvokļus (piem. acis atvērtas/ aizvērtas), nosaka personas vecumu, dzimumu, etnisko identitāti, ka arī identificē subjektu.

Emocijas fiksē biežāk kā 2 reizes sekundē.

Face Reader parasti kombinē ar citām metodēm, lai iegūtajiem datiem piešķirtu kontekstu un saturu;

Kā darbojas Face Reader 3.0?

Sejas atrašana pēc aktīvā šablona metodes (Active Template Method ATM); sejas modelēšana pēc aktīvās kustības modeļa (Active Appearance Model), kas rada sejas modeli, kurš sastāv no 55 atslēgas punktiem, radot sejas tekstūru; sejas klasifikācija pēc P.Ekmana aprakstītajām pamata jeb universālajām emocijām.



Aparatūras pielietojums dažādos pētījumos:

G. Ulme “Emocionālā stāvokļa novērtēšana rekreācijas aktivitātēs” - *maģistra darbs.*

Laboratorijas darbības mērķi

Veidot teorētisko un materiālo bāzi interdisciplināru pētījumu veikšanai par veselīga un aktīva dzīvesveidu dažādu sociālo un vecuma grupu cilvēkiem.